



# 2017년 4분기 및 연간 실적발표

위메이드 엔터테인먼트

IR실

2018년 2월 8일



## Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2017년 4분기 및 연간 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드엔터테인먼트(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

### ● 위메이드엔터테인먼트 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)위메이드플러스, (주)위메이드아이오, (주)전기아이피, (주)이보게임즈,  
(주)조이맥스, (주)플레로게임즈, (주)디포게임즈, (주)조이스튜디오, (주)아이들상상공장,  
Wemade Online Co., Ltd., Wemade Entertainment USA Inc., Wemade Hong Kong Ltd.,  
Wemade Entertainment Shanghai Co., Ltd, Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd.

## 2017년 4분기 및 연간 실적발표

1. 4분기 Highlights

2. 4분기 연결실적 요약

3. 연간 연결실적 요약

4. 매출구성

- 플랫폼 및 라이선스 매출

- 지역별 매출

5. 영업비용

6. 요약 연결재무제표

## 1. 4분기 Highlights

### 해 외

- '미르의 전설' IP 기반 신규 모바일 게임 '열화뇌정' 및 HTML5 게임 '성세패업', '지존전기' 출시
- '미르의 전설' IP 기반 콘텐츠 확대
  - 예즈스타게임즈 '전기화전' 미술 전시회 개최 및 중국 현지 웹툰 연재 시작
- 중국 상라오시 지방정부 및 시광과기 등 중국 현지 협력사들과 비수권서버 단속 및 양성화 본격화

### 국 내

- 국제 게임 전시회 지스타 2017 에서 신작 모바일 MMORPG 게임 '이카루스 M' 공개되며 호평
- 신작 '피싱 스트라이크' 및 '이카루스 M' 2018년 상반기 출시 준비
- 연결대상종속회사 플레로게임즈의 신작 RPG 게임 '그림노츠', 캐주얼 게임 '유나의 옷장' 출시

## 2. 4분기 연결실적 요약

- 매출액 (+19% QoQ, +31% YoY) : 신규 라이선스 계약 게임 출시에 따른 매출 증가로 291억원 기록
- 영업이익 (+459% QoQ, 흑자전환 YoY) : 전년 대비 흑자전환, 전분기 대비 459% 증가한 54억원 달성
- 당기순이익 (적자전환 QoQ, 적자축소 YoY) : 원/달러 환율 하락, 외환환산손실 확대로 전분기 대비 적자전환

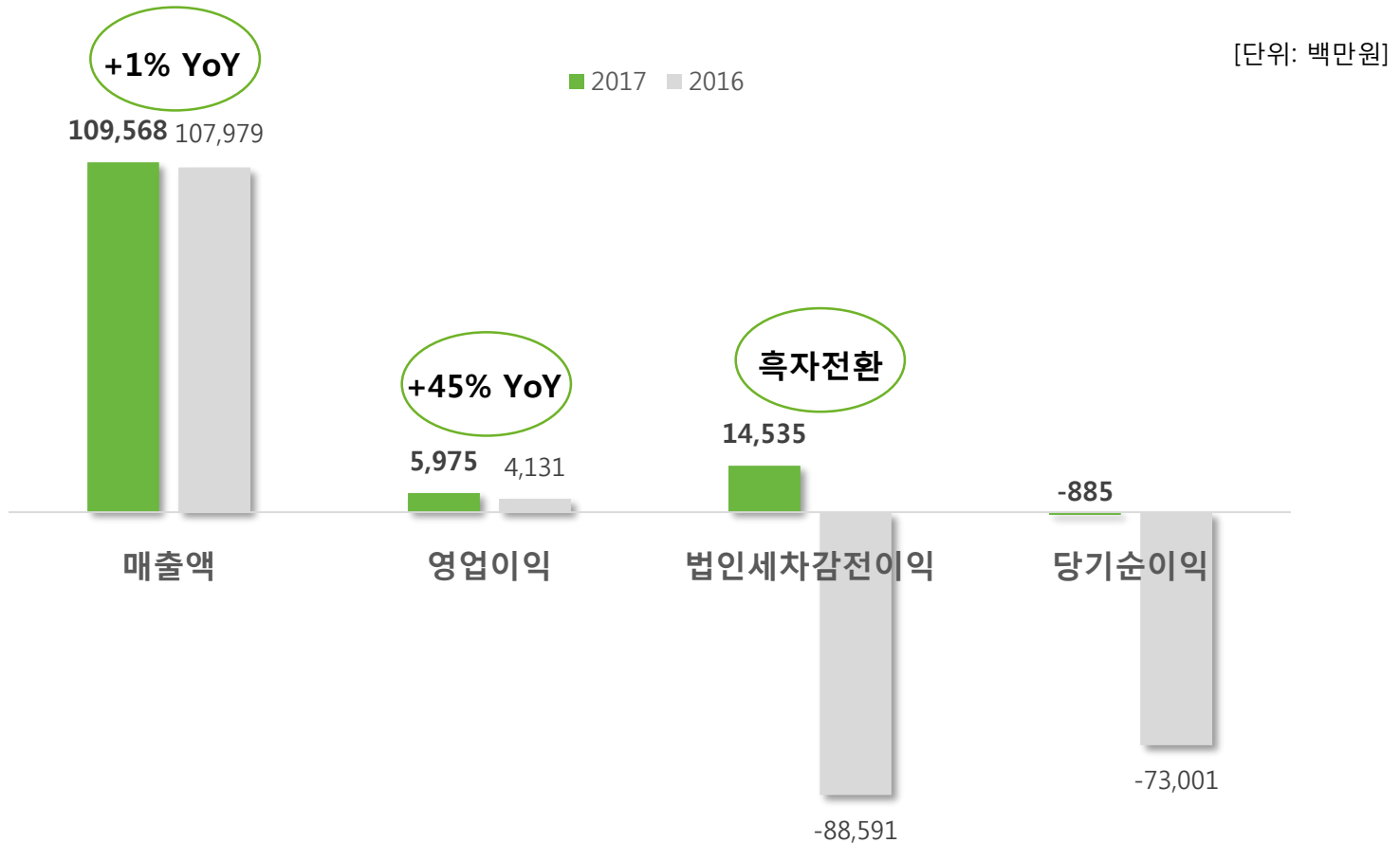
[단위: 백만원]

	Q4'17	Q3'17	QoQ	Q4'16	YoY
매출액	29,144	24,389	19%	22,302	31%
영업비용	23,724	23,420	1%	22,672	5%
영업이익	5,420	969	459%	-371	흑자전환
영업외손익	-432	17	적자전환	-7,543	-
금융손익	-5,452	4,456	적자전환	-1,477	-
지분법 손익	-123	-14	-	-206	-
법인세차감전이익	-586	5,428	적자전환	-9,596	적자축소
법인세비용	780	2,402	-68%	-562	-
당기순이익	-1,366	3,026	적자전환	-9,034	적자축소

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

## 3. 연간 연결실적 요약

- 2017년 연간 매출액 전년 대비 1% 증가한 1,096억원 달성, 영업이익 전년 대비 45% 증가
- 법인세차감전이익기준 전년 대비 흑자전환 달성, 당기순이익기준 전년 대비 적자폭 대폭 축소



## 4. 매출구성 (플랫폼 및 라이선스 매출)

- 라이선스 (+17% QoQ) : 신규 모바일 게임 '열화뇌정' 및 HTML5 게임 '성세패업', '지존전기' 매출 증가 기여
- 모바일게임 (+1% QoQ) : RPG 게임 '그림노츠', 캐주얼 게임 '유나의 옷장' 신규 매출 기여
- 온라인게임 (+53% QoQ) : '이카루스 (PC게임)' 중국 계약 종료에 따른 일회성 매출 반영

[단위: 백만원]

	Q4'17	Q3'17	QoQ	Q4'16	YoY
모바일게임	7,564	7,464	1%	7,561	0%
온라인게임	7,717	5,054	53%	7,034	10%
라이선스	13,706	11,713	17%	7,628	80%
기타	158	158	0%	79	100%
<b>합 계</b>	<b>29,144</b>	<b>24,389</b>	<b>19%</b>	<b>22,302</b>	<b>31%</b>

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

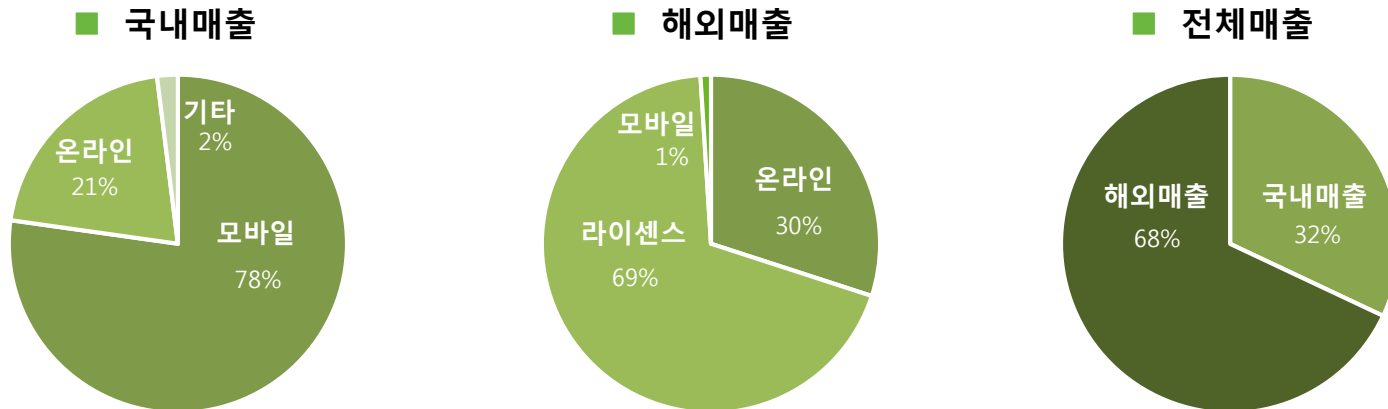
## 4. 매출구성 (지역별 매출)

- 국내 (+6% QoQ) : 기존 모바일 게임 매출 증가 및 신작 모바일 게임 출시 매출 기여
- 해외 (+27% QoQ) : 라이선스 게임 매출 성장 지속 및 일회성 매출 반영

[단위: 백만원]

	Q4'17	Q3'17	QoQ	Q4'16	YoY
국 내	9,466	8,911	6%	8,925	6%
해 외	19,678	15,477	27%	13,377	47%
합 계	29,144	24,389	19%	22,302	31%

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.





## 5. 영업비용

- 4분기 영업비용 (+1% QoQ) : 광고선전비 및 지급수수료 등 증가로 전분기 대비 1% 증가
- 연간 영업비용 (-0.2% QoQ) : 인건비 전년 대비 11% 감소 등에 따라 전년 대비 소폭 감소

### ■ 4분기 영업비용

	Q4'17	Q3'17	QoQ	Q4'16	YoY
인건비*	11,714	11,699	0.1%	11,462	2%
지급수수료	7,640	7,168	7%	6,150	24%
광고선전비	757	563	34%	876	-14%
감가상각비	1,642	1,607	2%	1,637	0.3%
세금과공과	861	987	-13%	899	-4%
기타	1,111	1,396	-20%	1,648	-33%
<b>영업비용</b>	<b>23,724</b>	<b>23,420</b>	<b>1%</b>	<b>22,672</b>	<b>5%</b>

### ■ 연간 영업비용

[단위: 백만원]

	2017	2016	YoY
인건비*	48,172	53,975	-11%
지급수수료	28,041	24,400	15%
광고선전비	11,394	5,790	97%
감가상각비	6,314	8,166	-23%
세금과공과	4,129	3,997	3%
기타	5,543	7,519	-26%
<b>영업비용</b>	<b>103,593</b>	<b>103,848</b>	<b>-0.2%</b>

\* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용이 포함된 비용임

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임

## 6. 요약 연결재무제표

### ■ 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2015	2016	2017
<b>자산총계</b>	<b>4,935</b>	<b>4,034</b>	<b>4,533</b>
유동자산	1,252	1,325	3,211
비유동자산	3,683	2,709	1,322
<b>부채총계</b>	<b>787</b>	<b>552</b>	<b>1,113</b>
유동부채	152	209	936
비유동부채	635	343	177
<b>자본총계</b>	<b>4,148</b>	<b>3,482</b>	<b>3,420</b>
자본금	87	87	87
이익잉여금	2,082	1,375	1,375
<b>부채와 자본총계</b>	<b>4,935</b>	<b>4,034</b>	<b>4,533</b>

### ■ 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2015	2016	2017
<b>매출액</b>	<b>1,266</b>	<b>1,080</b>	<b>1,096</b>
영업비용	1,383	1,038	1,036
<b>영업이익</b>	<b>-117</b>	<b>42</b>	<b>60</b>
영업외손익	-1,404	-927	86
법인세차감전계속사업이익	-1,521	-885	145
법인세비용	-279	-156	154
<b>당기순이익</b>	<b>-1,239</b>	<b>-730</b>	<b>-9</b>
지배회사지분순이익	-1,073	-710	97
소수주주지분순이익	-166	-20	-106

※ 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임

**감사합니다**